

# DIGITALT – DET ER FOR BØRN

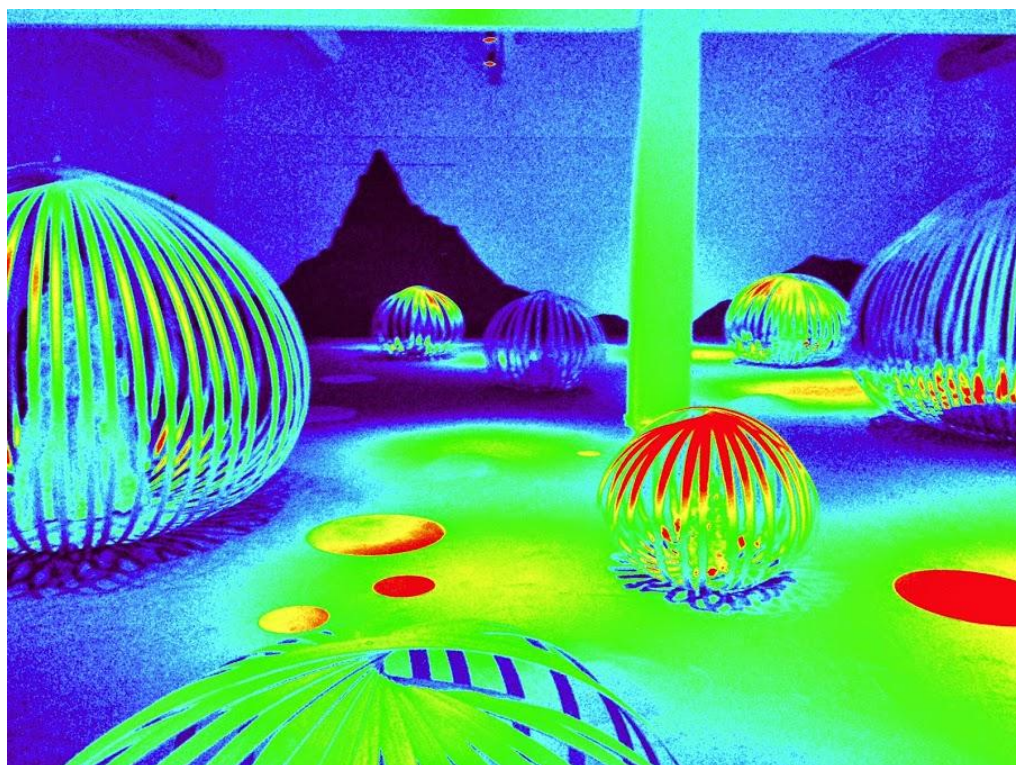
*Forslag til forløb*

Leg med videoprojektor og kamera-apps

## BØRNEENES EGET KUNSTMUSEUM II

---

'Børnenes eget kunstmuseum II' er et forslag til, hvordan man kan bruge digitale medier som en del af børnenes kreative arbejde med ler, tredimensionelle figurer, video, fotos og lyd. Eksempelvis ved at lave figurer, bygge ting, tilføje lyde til legepladsen, projektere videoer og fotos op på genstande, der står i daginstitutionen osv.



# OVERBLIK

---

**Teknologisk sværhedsgrad:** Begynder

**Aldersgruppe:** 4-100 år

**Læringsmål:** Personlig udvikling gennem kulturelle udtryksformer – i mødet med, og skabelsen af, egne kunstværker. Udviklingen af almene og digitale kompetencer gennem medindflydelse, leg og kreativ udfoldelse. Almen teknologisk forståelse.

**Materialer:** iPads, digitale kameraer, PC'er, ReMida-materialer, genbrugsmaterialer

## FORLØBET

---

### **Del 1: Besøg på et kunstmuseum eller galleri**

Første del består i et besøg på et kunstmuseum, galleri, en skulptur i byrummet eller andre steder med skulpturer (bibliotek, rådhus, café etc.). Efterfølgende skal de hjem og lave deres egen kunstudstilling. Under besøget gøres bl.a. følgende:

- Tager fotos på kunstmuseet
- Samler historier på kunstmuseet
- Snakker om, hvad kunst er

### **Del 2: Arbejde med kunst**

Herefter skal børnene selv til at give sig i kast med at skabe et kunstværk. Derudover er det en god ide at genoptage den tidligere snak om, hvad kunst er. Den kunstneriske udfoldelse er op til det enkelte barn, men til inspiration kunne det være:

- Byg jeres egne skulpturer med ReMida-materialer, naturmaterialer, papir, ler, etc. Brug gerne alt det, I plejer at gøre, når I arbejder med materialer, tegninger, fotos m.m.
- Tag sjove og skæve fotos og videoer (fra forskellige vinkler - leg med perspektiv)
- Brug en videoprojektor til at projicere fotos og videoer op på alt muligt: Væggen, en papkasse, tøjginer, alt hvad der har en stor nok flade til, at man kan gengive billeder på det.
- Læg film og videoer ind på digitale fotorammer og sæt fotorammerne sammen med rigtig fysisk kunst. Eksempelvis sjove LEGO-opstillinger etc.
- Lav digitale værker i Minecraft, LEGO-programmer og lignende. Dette kan skydes op af en projektor eller vises på en PC-skærm.

### **Del 3: Ophængning af værker**

Børnehaven forvandles til et kunstmuseum, eller legepladsen til en skulpturpark:

- Sammen med børnene finder I det sted, hvor værkerne skal placeres i forhold til deres historie.
- Optag eksempelvis børnenes forklaring om værket som lyd eller film

- Lav et "kunstkatalog" i Book Creator. Det vil sige, at I samler fotos af alle værkerne i Book Creator og tilføj eventuelt også børnenes forklaringer om værkerne
- Inviter til fernisering med saftvand og varme boller (eller hvad I nu finder mest passende)
- Alternativt til udstilling i daginstitutionen laver man en aftale med andre (café, galleri, ældrecenter, boligforening etc.)

## EMNER

---

Under forløbet er der en række emner, der kan tages op og inddrages til bredere diskussioner med børnene, alt efter hvilke værker de laver sig. Nogle eksempler på disse kunne være:

- Hvad er kunst? Er det et krav, at kunst er æstetisk flot – og i så fald, hvad er æstetik?
- Kan børnene komme på eksempler med 'god' og 'dårlig' kunst? Hvorfor synes de, noget er henholdsvis 'godt' og 'dårligt'?
- Er musik kunst? Er poesi? Er tegneserier?
- Hvad gør forskellige materialer, vinkler og lokationer for udtrykket i et kunstværk?

## PRAKTISK

---

### Det analoge:

Det fysiske materiale:

- Ting til at lave kunst af:
  - ReMida-materialer (modellervoks, ler, træ, kapsler etc.)
  - Papir, pap, sakse, tuscher, LEGO, Duplo osv.
  - Genbrugsmateriale
- Skærme til at vise kunsten på (hvis det er digitalt) – PC, video- eller overheadprojektor, iPad, Mac, digitale billedrammer osv.
- Farveprinter til at printe digitale kunstværker ud, så de kan sættes i ramme

### Det digitale:

- Videoapp (almindeligt videokamera, Papercamera, Camera 2, iMotion, Action Movie)
- Audioapp (intern audiooptager, Garageband, etc)
- Apps til skærbaseret kunst på skærmen (Photo Booth, Lego, Pottery, Glitter Kaleidoscope)
- Book Creator

